

Diseño técnico de Librería Real Media para Android

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | *Status* | Approved by | Date |
| 1.0 |  |  |  |

INDEX

[1 DISEÑO DE LA aplicación 3](#_Toc286848076)

[1.1 FUNCIONALIDAD DE LA aplicación 3](#_Toc286848077)

[1.2 NAVEGACIóN 3](#_Toc286848078)

[1.3 SECCCIONES Y FUNCIONALIDAD POR SECCION 3](#_Toc286848079)

[1.4 DISEÑO INTERFACES CON OTROS SISTEMAS 3](#_Toc286848080)

[1.4.1 API CON SISTEMA EXTERNO 3](#_Toc286848081)

[1.4.2 DISEÑO DE LA INTERFACE 3](#_Toc286848082)

[1.5 ESTRUCTURA DE DIRECTORIOS: DATOS, CODIGO, CONFIGURACION 3](#_Toc286848083)

[1.6 DISEÑO DE LOS PROCESOS 3](#_Toc286848084)

[1.7 DISEÑO DE LOS LOGS DE ERRORES 3](#_Toc286848085)

[2 DISEÑO DE LA ARQUITECTURA 3](#_Toc286848086)

[2.1 DIAGRAMA DE ARQUITECTURA 3](#_Toc286848087)

[2.2. DIAGRAMA DE RED 3](#_Toc286848088)

[2.3 DISEÑO DE LA BASE DE DATOS 3](#_Toc286848089)

[2.3.1 MODELO DE DATOS 3](#_Toc286848090)

[3 CONTINUIDAD 3](#_Toc286848091)

[4 CAPACIDAD 3](#_Toc286848092)

# DISEÑO DE LA aplicación

# FUNCIONALIDAD DE LA aplicación

Se trata de una librería de publicidad para aplicaciones desarrolladas en Android basado en las espeficiaciones de publicidad de Real Media.

# NAVEGACIóN

No aplicable.

# SECCCIONES Y FUNCIONALIDAD POR SECCION

No aplicable.

# DISEÑO INTERFACES CON OTROS SISTEMAS

La comunicación de la librería se realiza a través de HTTP siendo la respuesta un XML con la especificación del banner. Ejemplo:

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<adXML>

<adFormat\_android>

<type efecto="2">image</type>

<adUrl width="320" height="50"><![CDATA[http://ak-ads-ns.prisadigital.com/0/mv/sample\_320x50.gif]]></adUrl>

<adPixel></adPixel>

<adPosition global="bottom">default</adPosition>

<adPosition global="bottom" y="25">as.com</adPosition>

<adDuration>10</adDuration>

</adFormat\_android>

<adFormat\_android>

<type efecto="1">html5</type>

<adUrl width="320" height="300"><![CDATA[http://html5demos.com/video]]></adUrl>

<adClick><![CDATA[http://a.prisacom.com/5c/Los40.app/pruebas/L17/520155817/x21/PRISA-ES/david\_test\_movilidad\_android/bottom\_expandible\_html5\_android.html/77716e4a434537464c754541414d672f?]]></adClick>

<adPixel></adPixel>

<adPosition global="bottom">default</adPosition>

<adPosition global="bottom" y="25">as.com</adPosition>

</adFormat\_android>

</adXML>

Errores devueltos por los sistemas externos:

* Si no existe campaña la respuesta puede ser vacía.

# 1.5 ESTRUCTURA DE DIRECTORIOS: DATOS, CODIGO, CONFIGURACION

* SRC: Código fuente del a aplicación
* RES: Recursos gráficos
* DOCS: Documentación.

# 1.6 DISEÑO DE LOS PROCESOS

No aplicable.

# 1.7 DISEÑO DE LOS LOGS DE ERRORES

No aplicable.

# DISEÑO DE LA ARQUITECTURA

# 2.1 DIAGRAMA DE ARQUITECTURA

Aplicación ejecutada en cliente que se comunica mediante HTTP y XML con los servidores de Real Media.

# 2.2. DIAGRAMA DE RED

No aplicable.

# 2.3 DISEÑO DE LA BASE DE DATOS

La librería no utiliza base de datos de ningún tipo.

# CONTINUIDAD

La alta disponibilidad está a cargo de Real Media.

# CAPACIDAD

Gestionado por Real Media.

# SEGURIDAD

No se necesita seguridad en el cliente.

La seguridadad del servidor está gestionada por Real Media.